



COMUNICADO

Gobierno de Gibraltar

Estudio sobre el tiempo que pasan los niños frente a la pantalla, el uso de videojuegos y las microtransacciones: encuesta para padres sobre el tiempo ante las pantallas

Gibraltar, 12 de septiembre de 2024

El Departamento de Educación, la Directora de Salud Pública, el Departamento de Pediatría de la Autoridad Sanitaria de Gibraltar y la Universidad de Gibraltar solicitan esta semana la ayuda de los padres para llevar a cabo una breve encuesta dirigida a explorar en qué medida los niños de entre 5 y 17 años utilizan dispositivos con pantallas, juegan a videojuegos y cuáles son sus hábitos de consumo cuando juegan a videojuegos.

La Organización Mundial de la Salud ha publicado una guía en la que se destacan los posibles perjuicios para la salud de los niños derivados de un tiempo excesivo frente a la pantalla, mientras que los investigadores advierten a los padres de los riesgos potenciales relacionados con el uso incontrolado de los videojuegos. Entre ellos se incluye un segmento especial de compras virtuales dentro de los videojuegos, las denominadas "cajas de botín" (*loot boxes*), en las que los jugadores compran objetos virtuales aleatorios para cambiar el diseño de los personajes, o conseguir habilidades para el juego o armas virtuales. Muchos consideran que se trata de otra forma de juego online muy extendida y utilizada por los niños que también puede crear adicción.

Este proyecto de investigación internacional a gran escala, dirigido por un equipo de investigadores de la Universidad de Gibraltar, se está llevando a cabo en más de 25 países. El objetivo de la encuesta es empezar a determinar la magnitud del problema en los niños en edad escolar y cómo afecta a las familias de todo el mundo, incluidas la de Gibraltar.

Los padres pueden acceder a la encuesta anónima en internet a través de este [enlace](#) hasta el 20 de septiembre.

La encuesta es también la primera fase de un proyecto más amplio que explora en Gibraltar los riesgos del uso de dispositivos con pantalla en diferentes grupos de edad, incluidos niños en edad preescolar y niños de educación primaria y secundaria. Está previsto realizar otra encuesta más adelante, en otoño, que cumplimentarán los propios niños. En última instancia, el objetivo es desarrollar estrategias de apoyo a los padres y los retos a los que estos se enfrentan a la hora de gestionar el uso que hacen sus hijos de la pantalla.

La Rectora de la Universidad de Gibraltar, Catherine Bachleda, destacó: "Me complace que la Universidad y su equipo de investigadores de la conducta colaboren con el Departamento de Educación, la Directora de Salud Pública y la Autoridad Sanitaria de Gibraltar en esta importante investigación".



COMUNICADO

El Ministro de Educación, John Cortés, añadió: “Debemos que entender cómo afecta el tiempo excesivo ante la pantalla tanto a la preparación escolar de los niños como a su bienestar mental. La tecnología avanza y es importante hacer uso de ella de la mejor manera posible. Esta encuesta nos permitirá comprender lo que ocurre actualmente y nos ayudará a perfilar el trabajo que tenemos por delante para ayudar a los padres a reconocer los riesgos del tiempo excesivo frente a la pantalla y proporcionarles apoyo para reducirlo”.

La Ministra de Salud, Gemma Arias-Vásquez, concluyó: “Como madre, a menudo me preocupan las repercusiones que el exceso de tiempo frente a la pantalla pueda tener en los niños, y esta encuesta nos ayudará a comprenderlo. Quiero dar las gracias por su trabajo a todos los que han contribuido en esta iniciativa”.

Nota a redactores:

Esta es una traducción realizada por el Servicio de Información de Gibraltar. Algunas palabras no se encuentran en el documento original y se han añadido para mejorar el sentido de la traducción. El texto válido es el original en inglés.

Para cualquier ampliación de esta información, rogamos contacte con Servicio de Información de Gibraltar

Miguel Vermehren, Madrid, miguel@infogibraltar.com, Tel 609 004 166

Sandra Balvín, Campo de Gibraltar, sandra@infogibraltar.com, Tel 637 617 757

Eva Reyes Borrego, Campo de Gibraltar, eva@infogibraltar.com, Tel 619 778 498

Web: www.infogibraltar.com, web en inglés: www.gibraltar.gov.gi/press

Twitter: [@InfoGibraltar](https://twitter.com/InfoGibraltar)

PRESS RELEASE

No: 589/2024

Date: 12th September 2024

Study on children's screen time, video game use and microtransactions: Screen time survey for parents

The Department of Education, Director of Public Health, the Department of Paediatrics at the GHA and the University of Gibraltar are asking for parental support this week to undertake a short survey to explore how much children between the ages of 5 and 17 use screen-based devices, play video games and what their spending habits are when playing video games.

The World Health Organisation has issued guidance highlighting the potential harm to children's health from excessive usage of screen time, while researchers warn parents to be aware of the potential risks related to uncontrolled video game use. These include a special subset of virtual in-game purchases, so-called "loot boxes", when random virtual items, such as character looks, in-game abilities or virtual weapons are bought by gamers. This is considered by many a form of gambling that is now widely available and used by children.

This large-scale international research project, led by a team of researchers from the University of Gibraltar, is being conducted in more than 25 countries. The purpose of this survey is to start establishing the scale of the problem in school-aged children and how this affects families worldwide, including in Gibraltar.

Parents can access the anonymous online survey through <https://tinyurl.com/screenquest> until 20th September. As an added incentive, those who participate will have the opportunity to enter a draw for one of 30 Hungry Monkey vouchers worth £20 each.

The survey is also the first stage of a wider project in Gibraltar exploring the risks of screen-based device use in different age groups, including pre-school, primary, and secondary school-aged children. A further survey is planned for later in the autumn for children themselves to complete. Ultimately, we aim to develop strategies to support caregivers who face challenges in managing their children's screen-use.

Vice-Chancellor of the University of Gibraltar, Catherine Bachleda, said: "I am delighted that the University and its team of behavioural researchers are working with the Department of Education, the Director of Public Health and the GHA on this important research."



Minister for Education, the Hon Prof John Cortes, said: “We need to understand how excessive screen time is impacting upon both children's school readiness and their mental wellbeing. Technology is advancing and how we best use it is important. This survey will enable us to understand what is currently happening and help us shape the work ahead to help parents recognise the risks from excessive screen time and provide them with support to reduce it.”

Minister for Health, the Hon Gemma Arias-Vasquez, said: 'As a parent myself I am often concerned about the impacts that excessive screen time can have for children and this survey will assist us in understanding it. I would like to thank everyone involved in this for their work.’

ENDS